

# JEUX VIDEO

## 37. Stef

Quels sujets peut-on aborder sur base de cette situation :

- Le cyberharcèlement
- Appartenir à un groupe
- Des jeux vidéo
- La pression
- Le pouvoir des spectateurs

### Explication de la situation

La question principale ici est de savoir si les autres joueurs sont à blâmer ou non. Il n'est pas justifié que les autres joueurs ne soient fâchés que contre Stef et June. Ils en sont eux-mêmes responsables. Après tout, ils ont participé à l'exclusion de June. D'abord comme une blague. Enfin ils en ont vu la gravité, mais ils n'ont rien fait pour remédier à la situation. La situation montre qu'ils avaient eux-mêmes peur des conséquences s'ils tenaient tête à Stef. Ils ont donc choisi de participer et de ne pas aider June.

Supposons que les autres joueurs prennent la défense de June. Quel pouvoir Stef a-t-il encore ? Il n'a plus de pouvoir parce que plus personne ne voudra jouer avec Stef et personne ne participera à ce qu'il propose.

En cas de harcèlement, il est très étrange qu'une personne soit capable de manipuler les autres pour faire quelque chose avec lequel ils ne se sentent pas vraiment à l'aise, dans ce cas en excluant June.

Il est important que les enfants et les jeunes apprennent à connaître le pouvoir qu'ils ont en tant que spectateurs.

On peut le comparer à un super-héros. Un super-héros a un pouvoir qu'il peut utiliser pour le bien ou le mal. Si vous participez à l'intimidation, vous utilisez votre pouvoir pour le mal. Si vous vous opposez au harceleur, alors vous utilisez votre pouvoir pour le bien.

Un harceleur est assez rusé pour impliquer et manipuler les spectateurs de telle sorte qu'il ait tout le pouvoir.

### Questions directrices

- Comprenez-vous la peur des autres joueurs ?
- Prendriez-vous la défense de June ?
- Est-ce que cela arrive plus souvent en jouant aux jeux-vidéos ?
- Avez-vous été en contact avec des harceleurs en jouant à des jeux-vidéos ? Étaient-ils des gens que vous connaissiez ?