

COMMUNICATIE

13. Vriendschapsverzoeken

Wat kan je bespreken met deze situatie?

- Vriendschapsverzoeken (van onbekenden)
- Populariteit
- Privacyinstellingen
- 10-minuten regel

Uitleg thema

Een vriendschapsverzoek van een onbekend meisje aanvaard je best niet. Een vriendschapsverzoek van iemand die je niet persoonlijk kent, maar je weet wel wie het is (vb van op school), is ook iemand waarmee je best niet te veel persoonlijke informatie deelt. Natuurlijk is dit anders dan een volledige onbekende. Bij een volledige onbekende, willen we niet dat deze weet waar we wonen, wie we zijn,... Iemand die je kent van op school, weet wel ongeveer wie je bent. Merk op dat hier de spelers ook perfect zullen inzien dat het vriendschapsverzoek van de jongen uit de voetbalclub, waar je vaak mee babbelt, de meest risicovrije keuze is. Maar in werkelijkheid zullen de kinderen en jongeren wel gemakkelijk mensen die ze kennen van zien, toevoegen. Zeker als dit populaire personen zijn.

Verwijs bij deze bespreking zeker naar de 10 minuten-regel (zie handleiding “achtergrondinformatie”).

Richtvragen

- Zouden jullie het vriendschapsverzoek van het populaire meisje Fadoua, dat jullie enkel kennen van zien, aanvaarden? Waarom(niet)?
- Wat zou je wel en niet delen met haar?
- Hebben jullie al eens een volledig onbekend persoon toegevoegd of aanvaard?
- Waarop baseren jullie zich om iemand toe te voegen? (Bijvoorbeeld ‘gemeenschappelijke vrienden’).
- Is populariteit een criterium in het toevoegen van iemand die je niet kent (of enkel van zien)? Stel, jullie krijgen 2 vriendschapsverzoeken. Beide personen zitten bij jullie op school, jullie hebben nog nooit een gesprek gevoerd, zelfs geen ‘hallo’ gezegd. De ene persoon is heel populair, de andere persoon totaal niet. Zouden jullie ze allebei weigeren of aanvaarden?

Overloop met de spelers de mogelijkheden die privacyinstellingen bieden. Welke info, foto’s en posts zijn te zien en welke zijn privé? Vrienden en volgers kan je indelen in groepen, waardoor je selectief kan zijn met de informatie die je deelt. Bijvoorbeeld: een foto die uitsluitend voor je dichte vrienden is, een post die iedereen mag lezen, ...

- Zijn jullie privacyinstellingen gewijzigd naar jullie eigen voorkeur?
- Stel dat het niet zo is, zouden jullie het na dit spel wel doen?

Merk op dat het nooit de bedoeling is om de spelers te verplichten hun privacyinstellingen aan te passen. Laat hen erover praten, laat hen inzien en bedenken wat het betekent als hun account volledig openbaar is (dat zelfs mensen die je niet toevoegt ook alles kunnen zien). Wat kunnen de gevolgen zijn? Het is uiteindelijk hun eigen keuze.