

# GAMEN

## 37. Stef

### Wat kan je bespreken met deze situatie?

- Cyberpesten
- Bijhoren
- Games
- Druk
- Macht van de omstaander

### Uitleg situatie

Hier vragen we ons vooral af of de medespelers al dan niet schuld treffen. Het is niet terecht dat de medespelers enkel kwaad zijn op Stef en Jana. Zij treffen zelf ook schuld. Zij hebben immers deelgenomen aan het buitensluiten van Jana. Eerst als grapje. Uiteindelijk zagen ze wel de ernst ervan in, maar ondernamen niets tegen Stef. Uit de situatie blijkt dat ze zelf schrik hadden voor de gevolgen indien ze zouden opkomen tegen Stef. Dus kiezen ze maar om mee te doen en Jana niet te helpen.

Stel dat de medespelers opkomen voor Jana. Welke macht bezit Stef dan nog? Geen enkele, want niemand zal nog met Stef willen gamen en niemand doet mee met wat hij voorstelt.

Bij pestgedrag is het heel vreemd hoe meestal één persoon de anderen zo kan manipuleren tot iets waar ze zich eigenlijk niet goed bij voelen, in dit geval Jana uitsluiten.

Het is belangrijk dat kinderen en jongeren de kracht leren kennen die ze zelf hebben als omstaanders.

Je kan het een beetje vergelijken met een superheld. Een superheld heeft een kracht, die kan hij goed of slecht inzetten. Doe je mee aan pesten, dan gebruik je jouw kracht voor iets slecht. Kom je op tegen de pester, dan gebruik je jouw kracht voor iets goed.

Een pester is sluw genoeg om de omstaanders zodanig te betrekken en te manipuleren dat hij alle macht in handen krijgt.

### Richtvragen

- Begrijpen jullie de angst van de medespelers?
- Zouden jullie opkomen voor Jana?
- Gebeurt dit vaker in games?
- Kwamen jullie al in contact met pesters in games? Waren dit dan personen die je kent?